

Stand 31.08.20

Linkliste Online-Seminar Games – Digitale Spielwelten als Lebenswelt Jugendlicher

Ideen für den Unterricht:

- Broschüre: Spielend lernen – 17 innovative Games-Konzepte für Schule und Jugendbildung
https://medienundbildung.com/uploads/tx_ttproducts/datasheet/Spielend-lernen19_web72.pdf
- Digitale Spielwelten: Online-Kompetenzplattform für Medienpädagogik in der digitalen Spielkultur
www.digitale-spielwelten.de
- Code Breakers mobile – Ein Escape-Game-Konzept für Schulen und Bildungseinrichtungen
<https://medienundbildung.com/projekte/maker-labor/code-breakers/>

Studien:

- Free to Play? Studie der ADL zu Harassment in online games
<https://www.adl.org/free-to-play#survey-report>
- JIM19 - Digitale Medien in der Lebenswelt Jugendlicher
https://www.mpfs.de/fileadmin/files/Studien/JIM/2019/JIM_2019.pdf