

Ein Spiel für Grundschule / Orientierungsstufe

Autogramme

Dieses Spiel eignet sich, um Vorlieben, Hobbys, aber auch Stimmungen in einer Klasse rückmelden zu lassen:

Jede Schülerin bzw. jeder Schüler erhält ein DIN-A4-Blatt und formuliert auf diesem eine Aussage über ein bestimmtes Schulthema („Wir sollten mehr Gruppenarbeit machen.“ / „In unserer Klasse ist es zu laut.“ / „Bei uns wird über andere gelacht.“ / „Im Sportunterricht sollte es mehr Ballspiele geben.“ etc.).

Dann bewegen sich alle im Raum umher, sinnvollerweise sind Tische und Stühle zur Seite gerückt. Man zeigt die Aussage seinem Gesprächspartner und bittet (im Falle der Zustimmung) um ein Autogramm auf der Rückseite des Blattes.

So kann ein Stimmungsbild in der Klasse entstehen. Wichtiger aber ist, dass die Kinder in kurzer Zeit viele Gespräche miteinander führen.

Auch die Lehrkraft erhält ein Feedback über Unterrichtssituationen, - durchführungen und -routinen bzw. Befindlichkeiten.

(Tipps zum Spiel)

Tipps ①: Verwenden Sie für das Blatt die Papierstärke 120 mg (alternativ geht auch eine Karteikarte), um auch im Stehen unterschreiben zu können.

Tipps ②: Sind Sie an einer umfassenden Rückmeldung interessiert, müssen Sie eine ganze Unterrichtsstunde bereit stellen. Für punktuelle Feedbacks reichen 15 Minuten aus.

Tipps ③: Eine Sammlung von verschiedenen Ideen an der Tafel hilft leistungsschwächeren Schülerinnen und Schülern, sinnvolle Aussagen für das Spiel zu verschriftlichen.

